

# 社会人チャレンジャーズカップ

## ～PUBG MOBILE 中部 5 県企業対抗戦～

### Powered by AFTER 6 LEAGUE

#### 大会規約

2021/7/31 時点

#### はじめに

・この「社会人チャレンジャーズカップ ～PUBG MOBILE 中部 5 県企業対抗戦～Powered by AFTER 6 LEAGUE 大会規約」（以下“本規約”とする）は、一般社団法人愛知 e スポーツ連合が主催する PUBG MOBILE の許諾イベントである「社会人チャレンジャーズカップ ～PUBG MOBILE 中部 5 県企業対抗戦～ Powered by AFTER 6 LEAGUE」（以下“本イベント”と称する。）の実施規約を定めたものである。

・本イベントに参加するためには、本規約の全てに同意して頂く必要があります。本規約は、本イベントにおける全てに適用されます。参加企業またはプレイヤーが本規約及び連絡用 Discord サーバー上に示す規約に違反した場合、本イベントからの除外等の対象となる場合があります。また、本規約に含まれていない事項については、本イベント運営者の決定に従うことが求められます。

・本イベント運営者は、独自の判断で本規約を変更することが出来ることとします。本規約が変更される場合には連絡用 Discord にて告知され、その時点で発効するものとします。

#### 1. 大会フォーマット / 実施日

##### 1.1 大会構成

・ポイント制の試合を 3 ラウンド行い、合計ポイントに応じて順位を決定します。

##### 1.2 開催日程 / タイムスケジュール

2021 年 8 月 7 日（土）

#### ■大会タイムスケジュール（予定）

14:00-14:55 チェックイン(Discord の該当サーバーにて左記時間内で行うこと)

14:55 オープニング

15:20 第 1 ラウンド開始

16:00 第 2 ラウンド開始

16:55 第3ラウンド開始

17:45 エンディング

18:00 終了

※進行状況により時間が前後する場合があります。Discord サーバーにて都度お知らせしますのでご確認をお願いします。

## 2. 募集要項

### 2.1 募集人数

中部5県（愛知県・岐阜県・三重県・静岡県・長野県）ゆかりのチーム最大30チーム

※応募者多数の場合は抽選にて参加者を決定させていただきます。

### 2.2 ロースターについて

各企業ロースターは5名（4名＋リザーブ1名）で構成されます。

当日は5名の内4名でチームを構成し参加すること。参加ロースターは当日のチェックイン時に記載すること。

登録5名の内1名を連絡担当者として選定すること。

連絡担当者は、参加応募時からイベント終了までの間、メールやDiscord等のイベント運営者が指定する手段によって連絡を取り合える状態でなければなりません。

### 2.3 参加費

無料

### 2.4 参加資格

本大会の参加条件は、大会開催日時点で以下の全ての条件を満たしている必要があるものとする。

- ① 日本国内にて法人格を有する営利法人または公共団体であること。  
複数企業での参加も可とする。  
ただし、eスポーツチームの運営を主業とする法人または団体は除く
- ② 法人または団体の設立から6ヶ月以上経過していること。ただし、会社形態の変更（株式会社化、事業分社化、子会社化など）により設立から6か月に満たない場合、前身や親会社からの通算で満たす場合は可とする。
- ③ 企業に在籍している正社員・準社員・契約社員（ただしアルバイト、嘱託社員、派遣社員は除く）
- ④ 本大会の使用タイトルのアカウントを保有しており、かつ当該アカウントがBAN(利用停止措置)されていないこと。

- ⑤ 参加者が、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと
- ⑥ ボイスチャットアプリ **Discord** が利用でき、**Discord** 上で本事務局からの連絡に応答できること。
- ⑦ 日本語で大会運営スタッフや他の選手と円滑にコミュニケーションが取れること。
- ⑧ その他、本規約の内容および本事務局が別途行う指示を遵守すること。本大会において氏名、会社名、連絡先などの個人情報を主催に提供し、主催もしくは主催が取材を許可したメディア各社による写真及び映像撮影や取材を承諾すること
- ⑨ 自己の肖像、プレイヤー名、プレイ動画が含まれる本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイ内容を含む）が、運営事務局または運営事務局が認める第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS 等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送（ストリーミング放送を含む）、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用）されることを承諾すること（肖像権、パブリシティ権を行使しないこと）
- ⑩ プレイヤー名に不適切な単語が含まれず、また第三者の権利を侵害していないこと
- ⑪ 本規約の内容に同意していること

### 3. 大会エントリー

#### 3.1 エントリー方法

大会への参加には事前エントリーが必要です。

以下URLからエントリーを行ってください。

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfvtO\\_ia2FaWM7ftd4V6cr\\_0tIKXyavIqSkUMnj9bGkvWpceA/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfvtO_ia2FaWM7ftd4V6cr_0tIKXyavIqSkUMnj9bGkvWpceA/viewform)

※応募者多数の場合は抽選にて参加者を決定させていただきます。

#### 3.2 本エントリー申込締め切り

2021年7月30日（金）23:59

#### 3.3 イベント参加通知について

イベント参加が決定したチーム連絡担当者に対し、2021年8月3日（火）までにメールにてご連絡します。

### 4. 大会ルール

#### 4.1 使用タイトル

## PUBG MOBILE

※大会当日に実装されている最新のバージョンを使用するものとする。

### 4.2 使用可能なデバイス

本大会で使用できるデバイスは下記のとおりです。

- ・スマートフォン
- ・タブレット
- ・スマートフォン/タブレットカバー
- ・バンカーリング
- ・有線イヤホン/無線イヤホン

ハードウェア、ソフトウェアに限らず、マクロを組む行為は禁止とします。

事務局の判断によりゲームの公平性に影響を及ぼしたり、試合の安全性を脅かしたり、正常な試合の進行が難しいと判断されるようなデバイスは使用禁止とすることがあります。

※記載のないデバイス、周辺機器、アタッチメントに関しては事務局にお問い合わせください。

### 4.3 大会進行ツール

- ・運営事務局との連絡は大会専用の **Discord** サーバーチャットにて行います。
- ・プレイヤーは、**Discord** のニックネームを **PUBG MOBILE** 内のプレイヤーネームと同じものに変更してください。
- ・プレイヤーは指定の時間に **Discord** サーバーに集合し、運営の指示に従ってください。

### 4.4 大会進行について

- ①プレイヤーは本イベント運営者より指定された時刻までに、指定された **Discord** チャンネルに接続やチェックイン連絡をすること。
- ②試合終了後も全ての必要な連絡が終了するまで **Discord** から退出することは認められない。無断で退出し本イベント運営者からの連絡を受けられなかった場合、本イベント運営は一切の責任を負いません。
- ③プレイヤーは試合用ルームが用意されたことを **Discord** チャンネルにて確認次第、指定の時間までに接続すること。
- ④指定されたルームに接続した後は、本イベント運営者より示されるチームスロットへ移動すること。
- ⑤準備完了後、試合開始までイベント運営の許可なくルームからの離脱は認められません。
- ⑥試合開始時刻になってもルームに接続しない場合は、当該試合に接続する権利を失います。
- ⑦試合中に自身やチームが倒されたとしても、ドン勝チームが決定するまでは **Discord** の

連絡が確認できる状態であること。

⑧続くラウンドがある場合には、上記③から⑦の流れで参加すること。

#### 4.5 試合形式

##### 【3 試合ともに】

試合形式 : TPP、SQUAD、KRJP サーバー

※なお、TPP/FPP 視点切り替え機能の使用は認められる。

マップ : Erangel

チーム編成 : 4 人

スキン : 制限なし

物資量等 : AR、SR のみ 2 倍

レッドゾーンなし

使用するルーム : カスタムルーム

※イベント運営者の判断により試合形式が変更される場合があります。変更が行われる場合には、Discord サーバーにて通達します。

#### 4.6 カスタムルームに関して

- ・試合開始の直前に Discord にて連絡します。

#### 4.7 順位について

試合におけるチーム生存時間に基づく順位(以下”生存順位”と称する。)に応じ、以下表のポイントが付与される。これをラウンドポイントとする。

順位	ポイント	順位	ポイント
1	15	7	2
2	12	8	1
3	10	9	1
4	8	10	1
5	6	11~	0
6	4		

第 3 ラウンド終了後、チームが獲得したラウンドポイントを累計し、順位を決定する。

累計ラウンドポイントが同数の場合、以下の各基準を、順位が決定するまで上から順に適用

するものとする。

- 累計ドン勝数が多いチームを上位とする。
- 3ラウンド分の生存順位(数値)を累計し、その値が小さいチームを上位とする。
- 第3ラウンドにおける生存順位(数値)が小さいチームを上位とする。

#### 4.8 再試合・再接続について

本大会参加時は、原則通信状況が良好な場所で行うこととし、通信トラブルが起きないように事前に対処する必要があります。

対戦中のネットワークトラブルにより、参加者がプレイ出来ない状況になった場合でも試合は続行するものとします。

PUBG MOBILE 側のサーバーエラーなどにより全プレイヤーが試合続行不能となった場合や、事務局および運営が判断するやむを得ない事象が発生した場合は再試合を認めることとします。

#### 4.9 その他禁止事項

- ①成りすまし行為
- ②チート手法
- ③故意の切断
- ④談合などの他チーム／プレイヤーと結託して不当に試合結果を操作する行為
- ⑤事務局や審判への業務妨害または運営妨害、並びにスタッフの指示に従わない行為
- ⑥事務局や審判へ虚偽の申請や報告を行う行為
- ⑦複数のアカウントを利用して大会に参加する行為
- ⑧ゲームの不具合やバグなどを利用した行為
- ⑨大会規約、ルールブックに記載してあることに反する行為
- ⑩大会配信を視聴しながらの試合へ参加するいわゆるゴースティング行為
- ⑪カスタムルームへの接続パスワードを関係者以外に公開する行為
- ⑫大会運営チームが承認していない広告や宣伝、勧誘、営業、取引などの行為や、営利を目的とした行為
- ⑬大会運営チームスタッフ、または第三者になりすます行為、  
ならびに弊社または第三者との提携・協業関係の有無を騙る行為
- ⑭犯罪行為または犯罪を誘発する行為
- ⑮法令または公序良俗に反すると大会運営チームが判断した行為
- ⑯KRAFTON が定める「モバイルアプリケーション利用規約」に違反する行為  
<https://pubgmobile.jp/terms-of-service/>
- ⑰大会運営チームから許可を得ていない外部ツールを使用する行為

※万が一、必要な場合は事前に大会運営チームから承認を得ていなければならない。

⑱KRAFTON 並びに大会運営チームが提供していない外部ソフトウェアを使用する行為

⑲他の選手に対して直接又はゲーム内ボイスチャットを使用して誹謗中傷する行為

⑳その他事務局の単独の裁量によって、事務局が定めた本ルール及び、誠実性の基準に違反すると判断されたその他の行為、不作為、又は振る舞い

## 5. 賞品

### 5.1 各賞について

- ・1位～4位 社会人マスターズカップ ～PUBG MOBILE 全国企業対抗戦～ 出場権

※賞品については変更になる可能性があります。

### 5.2 賞品発送について

賞品受け取りの対象になった方には別途、ご住所など配送に関わる個人情報をご提示いただき、その内容に基づき対応させていただきます。

## 6. 配信

本イベントは YouTube でのライブ配信(5分ディレイ)を予定しています。配信にプレイヤー名や会社名等が映る可能性がありますのでご了承ください。

## 7. 免責事項

・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営事務局の責任によらない不可抗力による変更時は、賞品の発送を行わない場合があります。また不可抗力時、運営事務局は選手に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。

・プレイヤー同士のトラブルや、プレイヤーが本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

- ・肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

(1) エントリーに際して、提供された個人情報・企業情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。

(2) プレイヤーは、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報や所属する企業に関する情報が、運営事務局、運営および大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営事務局および大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシテ

イ権その他の権利を行使しないものとします。

## 8. 規約の変更

- ・運営事務局は、予告なく本規約を変更する権利を有します。
- ・本規約が変更される際は公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

## 9. 準拠法及び裁判管轄

- ・本大会及び本規約は日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。
- ・本大会及び本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、名古屋地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

## 10. お問い合わせ先

一般社団法人愛知 e スポーツ連合へご連絡ください。

[media@nagoyaoja.com](mailto:media@nagoyaoja.com)

受付時間は、月曜日～金曜日の平日 10:00～17:00 です。

平日の受付時間外のお問い合わせは、翌日の受付とします。

土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付とします。

お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。お問い合わせ状況により返信に時間を要する場合がありますことをご確認ください。

大会開催中は大会専用 **Discord** サーバー にてご連絡ください。

### 【ルール更新履歴】

- ・ 7/20 (火) 2.4① チーム組成に関するルールを変更
- ・ 7/20 (火) 3.2 参加申込受付期間を変更
- ・ 7/20 (火) 3.3 参加の決定を通知する日付を変更
- ・ 7/31 (土) 1.1.1 大会構成を変更
- ・ 7/31 (土) 1.1.2 大会スケジュールの修正
- ・ 7/31 (土) 4.5 文言の修正
- ・ 7/31 (土) 4.7 順位決定方式を変更

以上。